

CURSO de SPRING BOOT Avanzado y Microservicios con SPRING CLOUD

(Patrones, seguridad, tolerancia a fallos y despliegue profesional)

OBJETIVO

Formarte para **crear y administrar arquitecturas de microservicios modernas con Spring Cloud**, dominando patrones clave, comunicación entre servicios, seguridad, tolerancia a fallos y despliegue automatizado, listo para entornos reales de alta demanda.

1. Arquitectura de Microservicios Profunda
 - 1.1. Patrones clave:
 - 1.1.1. API Gateway
 - 1.1.2. Service Discovery
 - 1.1.3. Circuit Breaker
 - 1.1.4. Config Server
 - 1.1.5. Event-Driven Architecture
 - 1.2. Comunicación entre servicios:
 - 1.2.1. Sincrónica (REST, Feign, gRPC)
 - 1.2.2. Asíncrona (RabbitMQ, Kafka)
 - 1.3. Estrategias de base de datos:
 - 1.3.1. Database-per-service
 - 1.3.2. Eventual consistency
 - 1.3.3. Outbox pattern
2. Spring Cloud Config Server
 - 2.1. Configuración centralizada con Git
 - 2.2. Configuración por entorno (dev, test, prod)
 - 2.3. Auto-reload con Spring Cloud Bus (RabbitMQ o Kafka)
 - 2.4. Seguridad en la configuración (encriptación, claves)
3. Service Discovery con Eureka
 - 3.1. Registrar y descubrir servicios automáticamente
 - 3.2. Comunicación con RestTemplate, FeignClient y WebClient usando nombres de servicio
 - 3.3. Configuración cliente-servidor
 - 3.4. Zona y cluster awareness
4. Spring Cloud Gateway (API Gateway)
 - 4.1. Enrutamiento inteligente basado en path, headers o query params
 - 4.2. Filtros pre/post personalizados
 - 4.3. Integración con JWT y autenticación centralizada
 - 4.4. Rate Limiting y Circuit Breaker con Resilience4j
5. Feign Clients y Load Balancing
 - 5.1. Declaración de clientes REST con interfaces (@FeignClient)
 - 5.2. Balanceo de carga con Spring Cloud LoadBalancer
 - 5.3. Manejo de errores y timeouts
 - 5.4. Fallbacks con Resilience4j
6. Tolerancia a Fallos con Resilience4j
 - 6.1. Circuit Breaker
 - 6.2. Retry
 - 6.3. RateLimiter

- 6.4. Bulkhead
- 6.5. TimeLimiter
- 6.6. Integración con Feign y RestTemplate

- 7. Observabilidad y Monitoring
 - 7.1. Spring Boot Actuator en microservicios
 - 7.2. Micrometer + Prometheus + Grafana
 - 7.3. Logs distribuidos con ELK (Elasticsearch, Logstash, Kibana)
 - 7.4. Correlación de trazas con Spring Cloud Sleuth y Zipkin

- 8. Seguridad Centralizada
 - 8.1. Autenticación y autorización con JWT
 - 8.2. OAuth2 y OpenID Connect con Spring Authorization Server o Keycloak
 - 8.3. Seguridad en Gateway (filtro de autenticación global)
 - 8.4. Seguridad por roles y scopes (@PreAuthorize, @Secured)

- 9. Comunicación Asíncrona y Mensajería
 - 9.1. RabbitMQ y Kafka con Spring Cloud Stream
 - 9.2. Productores y consumidores
 - 9.3. Event-driven architecture: @StreamListener, @SendTo, @KafkaListener
 - 9.4. Garantías de entrega y particionamiento
 - 9.5. Saga Pattern simplificado (Coreografía vs Orquestación)

- 10. Testing y Despliegue
 - 10.1. Tests de contrato con Spring Cloud Contract
 - 10.2. Pruebas de integración entre servicios con TestContainers
 - 10.3. Empaquetado y despliegue con Docker y Docker Compose
 - 10.4. CI/CD con GitHub Actions, GitLab CI o Jenkins
 - 10.5. Observabilidad y readiness/liveness probes para Kubernetes

RECOMENDABLE TENER CONOCIMIENTOS PREVIOS EN:

- o Java y POO
- o Fundamentos de Spring Boot
- o Git / GitHub
- o Gestión básica de base de datos con JPA/Hibernate
- o REST y JSON
- o Conceptos fundamentales de redes y sistemas

PREGUNTAS FRECUENTES:

- ¿Con qué base de datos se trabajará?
Se trabajará con MySQL para los ejemplos
- ¿Qué debo conocer sobre Java exactamente?
Programación orientada a objetos, pilares, interfaces, sobrecarga, manejo de excepciones, estructuras de datos, anotaciones.
- ¿Qué debo conocer sobre Spring Boot?
Poder crear un proyecto con SpringBoot Initializr, configuraciones en application.properties,, poder usar anotaciones @RestController, @GetMapping, @RequestParam, @PathVariable, etc. Inyección de dependencias con @Autowired
- ¿Qué debo saber sobre Hibernate o JPA?
Uso de anotaciones como @Entity, @Id, @GeneratedValue, consultas con JpaRepository, relaciones (@OneToMany, @ManyToOne, etc.)
- ¿qué debo saber sobre REST y JSON?
Qué es API REST, cuáles son los verbos, diferencias de estado, estructura de JSON cómo serializar y deserializar.
- ¿A qué se refiere con Git y GitHub?
Debe saber el manejo básico de Git como commits, push, pull y clonar
- ¿Algún conocimiento adicional ideal?
Se valora conocer sobre Docker
- ¿Qué conocimientos de sistemas?
Uso básico de línea de comandos del Sistema Operativo Windows e idealmente GNU/Linux.
- ¿Qué se necesita saber sobre redes?
Conceptos básicos como IP, puerto o protocolo HTTP, saber iniciar y probar un servidor, entender qué es un endpoint y conocer diferencias entre entornos de desarrollo y producción.
- ¿Puedo seguir los ejemplos si no tengo Windows?
Sí, se pueden seguir los ejemplos desde GNU/Linux, MacOS o Windows sin problemas, los programas son multiplataforma.
- ¿Nos entregarán los instaladores de los programas que se usen en clases?
Entregaré enlaces de descarga y se mostrará su modo de descarga o instalación de ser necesario.
- ¿Será un curso completamente práctico?
Sí, la teoría necesaria se la irá mostrando a la par de los ejemplos mientras se avanza en el curso.