



MODELO DIGITAL DE ELEVACION 3D

CONTENIDO

ARCMAP

1. INTRODUCCION AL 3D ANALYST

- 1.1 Agregar Elevacion
- 1.2 Elemento a 3D
- 1.3 Interpolar Lineas
- 1.4 TIN Surface

1. CREACION

- 2.1 Construir un TIN para representar el Terreno
- 2.2 Nodos de triangulacion
- 2.3 Sombreado
- 2.4 Pendientes
- 2.5 Orientación de laderas

ARCSCENE

3. VISUALIZACION EN TRES DIMENSIONES

- 3.1 Desplegar una imagen sobre una superficie de terreno
- 3.2 Construir un TIN para representar el terreno
- 3.3 Trabajar con animaciones

ARCGLOBE

4. ARCGLOBE

- 4.1 Fundamentos de ArcGlobe
- 4.2 Crear una vista 3D realista