

PROGRAMACION EN JAVASCRIPT

OBJETIVO: Poder aprender el lenguaje JavaScript en forma sencilla dándoles a conocer la programación, dominar los tipos de datos y estructuras de control y trabajo con objetos. Controlar las ventanas del navegador, formularios, imágenes y cookies. Dotando a cualquier sitio de dinamismo e interactividad.

Contenido Mínimo

1. Introducción a JavaScript
 - a. Que es JavaScript?
2. Uso de la consola para JavaScript
3. Definición de variables y constantes
4. Tipos de datos primitivos y especiales
5. Operadores
 - a. Aritméticos
 - b. Comparativos
 - c. Lógicos
 - d. Asignación
 - e. Especiales
6. Estructuras condicionales
7. Estructuras repetitivas/Bucles
8. Funciones
 - a. Alcance de las variables
 - b. Funciones tradicionales
 - c. Funciones anónimas
 - d. Funciones flecha
 - e. Funciones especiales
9. Transformaciones especiales
10. Métodos orientados a colecciones de datos
11. Programación orientada a objetos dentro de JavaScript
 - a. Uso de la palabra reservada “this”
 - b. Atributos y métodos
 - c. Constructores
 - d. Herencia
12. Prototypes
13. Manipulación del DOM
 - a. Creación y manipulación de elementos dinámicamente
14. Manejo de eventos
 - a. Lista de eventos
 - b. Control y reacción sobre elementos de la página web mediante eventos
15. Tipos de almacenamiento local
 - a. LocalStorage
 - b. SessionStorage
16. Expresiones regulares
17. Callbacks, Promises y Asincronia
18. Peticiones HTTP
 - a. AJAX
 - b. Fetch API