

JAVA STANDARD EDITION

Contenido Mínimo

1. Introducción a JAVA
2. Compilación y ejecución de programas
3. Tipos de datos
4. Estructura del lenguaje Java
 - 4.1. Secuenciales
 - 4.2. Declaración de variables
 - 4.3. Asignación de variables
 - 4.4. Condicionales
 - 4.5. Estructuras condicionales
 - 4.6. Estructuras iterativas
5. Casting de datos
6. Programación Orientada a Objetos
 - 6.1. Introducción a la Programación Orientada a Objetos
 - 6.2. Creación de clases
 - 6.3. Instanciación de objetos
 - 6.4. Declaración de propiedades y métodos
 - 6.5. Constructores
 - 6.6. Manejo de objetos
 - 6.7. Destruyores
 - 6.8. Modificadores de acceso: public–private– protected
 - 6.9. Variables estáticas y finales.
 - 6.10. Métodos estáticos.
 - 6.11. Manejo de objetos predefinidos: Date – Integer – Float ...
 - 6.12. Herencia
 - 6.13. Modificadores de acceso a clases: public – final - abstract
 - 6.14. Clases Abstractas
 - 6.15. Clases Finales
 - 6.16. Casting de clases
 - 6.17. Interfaces
7. Excepciones y tratamiento de errores
8. JavaFX
 - 8.1. Manejo de Componentes de ventanas
 - 8.1.1. Label
 - 8.1.2. TextField
 - 8.1.3. Button
 - 8.2. CheckBox y otros
9. Eventos
10. Streams
 - 10.1. Tipos de streams
 - 10.2. Que es un file stream
 - 10.3. Que son los buffers
11. Conexión a Base de Datos con JDBC
 - 11.1. Introducción
 - 11.2. Consultas

- 11.3. Inserción de datos
- 11.4. Actualización de datos
- 11.5. Eliminación de datos
- 11.6. Transacciones

Requisito: Nociones en programación