

CURSO de DESARROLLO WEB

MODULOS	CODEIGNITER	2 semanas
	LARAVEL	3 semanas
	NODE.JS	3 semanas
	ANGULAR	3 semanas
	VUE.JS	2 semanas
Requisitos	Conocimientos en PHP y JavaScript	
Duración	3 MESES y 1 semana DE LUNES A VIERNES	

CODEIGNITER

Contenido

- 1.1. Instalación y configuración de CodeIgniter
- 1.2. Entender el flujo de aplicación de CodeIgniter
- 1.3. Modelo - Vista - Controlador en CodeIgniter
- 1.4. URLs en CodeIgniter
- 1.5. Controllers en CodeIgniter
- 1.6. Funciones en los controladores
- 1.7. Vistas en CodeIgniter
- 1.8. Más sobre las vistas
- 1.9. Modelos en CodeIgniter
- 1.10. Utilizar los modelos desde los controladores en CodeIgniter
- 1.11. Hacer una aplicación de prueba en CodeIgniter.
- 1.12. Base de datos y conexión desde una página
- 1.13. Creación de páginas para mostrar artículos
- 1.14. Helpers en CodeIgniter
- 1.15. Ejemplo de Helper en CodeIgniter
- 1.16. Trabajar con plantillas en CodeIgniter
- 1.17. Librerías de CodeIgniter
- 1.18. Funciones comunes en CodeIgniter
- 1.19. Desarrollo de un login de usuarios en CodeIgniter

LARAVEL

Contenido

2.
 - 2.1. Esquema web propuesto por Laravel
 - 2.2. Instalación de versiones de Laravel
 - 2.2.1. Requerimientos mínimos
 - 2.2.2. Instalación vía Composer
 - 2.3. Estructura del Proyecto Laravel
 - 2.3.1. Configuraciones Fundamentales
 - 2.4. Rutas
 - 2.5. Consola Artisan
 - 2.6. Modelado de datos
 - 2.6.1. Query Builders
 - 2.6.2. Migraciones
 - 2.6.3. Seeding
 - 2.6.4. Eloquent ORM
 - 2.6.5. Relaciones entre tablas
 - 2.6.6. Colecciones de datos
 - 2.7. Vistas
 - 2.7.1. Plantillas Blade (Integración con Bootstrap)
 - 2.8. Controladores
 - 2.9. Validaciones (Requests)
 - 2.9.1. Requests
 - 2.9.2. CSRF
 - 2.9.3. Wrapping up
 - 2.10. Autenticación y Autorización
 - 2.10.1. Authentication Scaffolding
 - 2.11. Middleware
 - 2.12. Servicios de Laravel
 - 2.12.1. Servicios o Paquetes de Terceros

NODEJS

con base en TypeScript con MySQL y Sequelize

Contenido

1. Bases de TypeScript
 - Instalación
 - El compilador
 - Los tipos en TypeScript
 - Clases e Interfaces
2. NPM
 - Comandos básicos
 - Las dependencias en NPM
 - package.json
 - Los @types para TypeScript

3. Variables de entorno
 - Dotenv
4. Express
 - Instalación y configuración
 - Manejo de middlewares
 - Dependencias para Express
5. Gestor de base de datos MySQL
 - Instalación y creación de nuestra BBDD
 - El modelo relacional
 - Base de datos en la nube
6. Sequelize
 - Conceptos
 - Conexión a BBDD
 - Modelos
7. Controladores
 - Funciones Handler
 - Manejo de modelos
 - Petición y respuesta
 - Hash de campo mediante BCrypt
8. Enrutador
 - La instancia Router
 - Tipos de métodos HTTP
 - Manejo de Params y Query params
9. Middlewares
 - Conceptos y funciones Next
 - JWT
 - Autenticación
 - Validaciones de entrada de información

ANGULAR

Contenido

1. Bases de Angular
 - Conceptos básicos
 - Instalación y creación de un primer proyecto
 - Manejo de Angular CLI
 - Entendiendo nuestro primer proyecto
2. Módulos y rutas
 - Manejo de modelos
 - Modelos con rutas y sin rutas
 - Ruta raíz y rutas hijas
 - LazyLoad
3. Componentes
 - Creación de componentes
 - Partes de un componente
 - Manejo de componentes en modelos
 - Directivas principales
4. Manejo de Formularios
 - FormModule y ReactiveFormModule
 - FormBuilder y FormGroup
 - Validación de formularios
5. Manejo de Pipes
 - Conceptos básicos de los Pipes
 - Creación de pipes

- Manejo desde un componente
- 6. Servicios y cliente HTTP
 - Conceptos básicos
 - Cliente HTTP HTTPClientModule
 - Creación y configuración
 - Manejo de un servicio desde un componente Patrón Singleton
- 7. Manejo de Guards
 - Conceptos básicos
 - Creación de Guards y tipos de Guards
 - Los Guards y las rutas
- 8. PrimeNG y PrimeFlex
 - Instalación y configuración
 - Diseño con PrimeNG
 - Manejo de la disposición mediante PrimeFlex
 - Manejo de formularios
 - Manejo de componentes PrimeNG

VueJS

CONTENIDO

1. Los conceptos básicos
 - 1.1 Progressive JavaScript Framework
 - 1.2 Trabajando con templates
 - 1.3 Enlazando clases y estilos
2. La creación de componentes
 - 2.1 Creando componentes
 - 2.2 El ciclo de vida de un componente
 - 2.3 Definiendo componentes en un único fichero
3. La gestión de rutas con vue-router
 - 3.1 Introduciendo rutas en nuestra aplicación
 - 3.2 Interceptores de navegación
 - 3.3 Conceptos avanzados
4. La gestión de estados con vuex
 - 4.1 Introducción
 - 4.2 Los estados y getters
 - 4.3 Las mutaciones y acciones
 - 4.4 Los módulos