

CURSO DE PROGRAMACIÓN ANDROID

OBJETIVO: Aprender a manejar el entorno de desarrollo Android Studio para diseñar aplicaciones Android, usando adecuadamente las APIs de Google. Finalizado el curso, serás capaz de desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles Android, adquiriendo los conocimientos necesarios para profundizar en el desarrollo de aplicaciones más avanzadas.

REQUISITOS Mínimos: Programación en JAVA

Requisitos no indispensables: Contar con un dispositivo móvil Android

Contenido Mínimo

1. Conceptos Básicos
 - 1.1. Introducción que es Android
 - 1.2. Historia
 - 1.3. Características y competidores
 - 1.4. Dispositivos
 - 1.5. Arquitectura
 - 1.6. Modelo de Aplicaciones
 - 1.7. Herramientas de desarrollo
 - 1.8. Estructura de un proyecto Android
 - 1.9. Componentes de una aplicación Android

2. Actividades e intenciones
 - 2.1. Aplicaciones
 - 2.2. Actividades
 - 2.2.1. Ciclo de vida de las actividades
 - 2.3. Intenciones

3. Layouts y controles gráficos
 - 3.1. Interfaz de usuario
 - 3.2. Layout
 - 3.3. Vistas
 - 3.4. Adaptadores
 - 3.5. Eventos de interacción
 - 3.6. Estilos y temas

4. Recursos, menús y diálogos
 - 4.1. Recursos
 - 4.2. Menú, submenú y menú contextual
 - 4.3. Diálogos
 - 4.4. Notificaciones

5. Persistencia de datos y content providers
 - 5.1. Tipos de almacenamiento
 - 5.2. Preferencias y estado de la UI

- 5.3. Sistema de archivos
- 5.4. Base de datos SQLite
- 5.5. Content provider

- 6. Control del hardware especial
 - 6.1. Cámara
 - 6.2. Posicionamiento
 - 6.3. Sensores
 - 6.4. Vibración

- 7. Widgets